

Integration RFEM4 und Revit Structure

Neue Features ermöglichen nahtlosen Übergang von Architektur zur Statik und zurück.

Mit der verbesserten Version von Revit Structure lassen sich umfassende Gebäudestrukturen noch einfacher detailgenau als physikalisches und Analysemodell darstellen. Die Modellierung des Tragwerks erfolgt dabei automatisiert und es können auch statische Objekte wie Gelenke, Lager und Lasten definiert werden. Die Qualität der Tragwerksmodelle folgt immer dem physikalischen Architekturmodell und reduziert so Fehlerquellen.

Bidirektionaler Datenaustausch

Revit Structure bietet umfassende Visualisierungsmöglichkeiten und eine Vielzahl von speziellen Werkzeugen für die Erstellung von Bau-

zeichnungen. RFEM kommuniziert über eine direkte Schnittstelle per Knopfdruck mit Revit Structure und ermöglicht es bidirektional neue Modelle zu erstellen oder Änderungen abzugleichen. Damit wird Revit Structure zu einer idealen Ergänzung zu RFEM und kann zur Massenermittlung, Positionsplanerstellung oder einfach nur als Tür zur AutoCAD-Welt benutzt werden.

Intelligente Konstruktionsobjekte

Da RFEM auf einem objektorientierten Gebäudemodell und Revit Structure auf der parametrischen Gebäudemodellierung basiert, geht die Intelligenz der Objekte beim Datenaustausch nicht verloren. Das bedeutet, dass Sie für eine Stütze, eine Wand oder einen Träger wieder ein gleichwertiges Objekt in Revit/RFEM erhalten und nicht nur eine Ansammlung von Linien oder Flächen.

Video zum Datenaustausch Revit Structure zu RFEM

Lassen Sie sich die bidirektionale Integration von Revit Structure und RFEM in einem Video vorführen!

Zum Videodownload gelangen Sie unter www.dlubal.de unter der Rubrik Downloads – Videos rechts im Navigationsmenü.

Autodesk®
Revit® Structure

2012

Compatible

Autodesk®

Korrektes Statikmodell

Die Schnittstelle kümmert sich auch um typische Problempunkte bei der Ableitung von mechanischen Analysemodellen aus physikalischen Architekturmodellen. Durch anpassbare Bezugslinien verschmelzen die tragenden Teile automatisch im idealisierten Rechenmodell, auch wenn sich die Schwerlinien von Stützen, Trägern, Decken und Wänden nicht treffen.

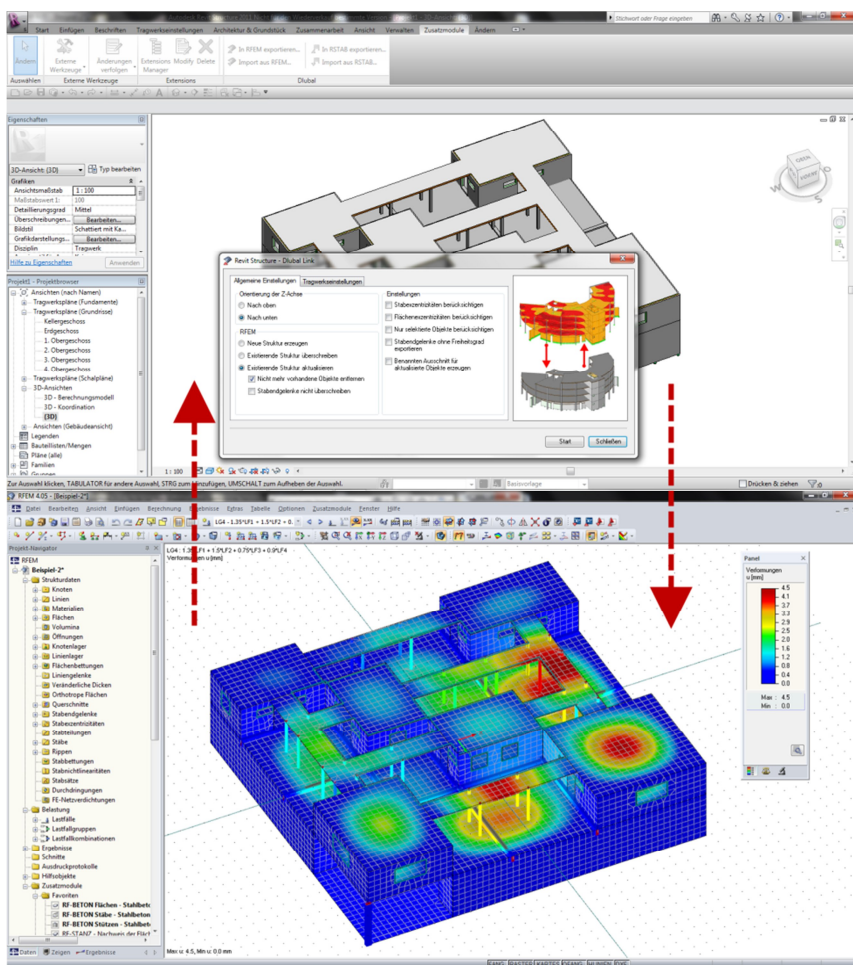
Modellabgleich

Ändern sich Profile, Decken- oder Wandstärken, so können diese im jeweils anderen Programm aktualisiert werden. Neue Bauteile werden automatisch ergänzt bzw. gelöschte Konstruktionsteile entfernt.

Weitere Informationen:

Ingenieur-Software Dlubal GmbH
Am Zellweg 2
93464 Tiefenbach
Tel: ++49 (0) 9673 9203 0
Fax: ++49 (0) 9673 1770
www.dlubal.de
info@dlubal.com

Infos zu Revit Structure unter www.autodesk.de



Datenaustausch zwischen RFEM 4 und Revit Structure